



Candidatura N. 1053485

0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità

Sezione: Anagrafica scuola

Dati anagrafici

Denominazione	I.C. ADELE ZARA
Codice meccanografico	VEIC86900T
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA MARMOLADA, 20
Provincia	VE
Comune	Mira
CAP	30034
Telefono	041429688
E-mail	VEIC86900T@istruzione.it
Sito web	www.istitutocomprensivoadelezara.edu.it
Numero alunni	1348
Plessi	VEAA86901P - ITALO CALVINO VEAA86902Q - GIANNI RODARI VEAA86903R - IL GIRASOLE VEAA86904T - ARCOBALENO VEEE86901X - CARLO GOLDONI VEEE869021 - GIUSEPPE PARINI VEEE869032 - ELSA MORANTE VEEE869043 - EDMONDO DE AMICIS VEIC86900T - I.C. ADELE ZARA VEMM86901V - FRANCESCO PETRARCA

Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1053485 sono stati inseriti i seguenti moduli:

Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Ripartiamo con un tuffo	€ 5.082,00
Arte; scrittura creativa; teatro	Oriago's Graffiti	€ 5.082,00
Musica e Canto	Crescendo con l'orchestra	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 15.246,00

Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	Giocando s'impara 1	€ 5.082,00
Competenza alfabetica funzionale	Giocando s'impara 2	€ 5.082,00
Competenza alfabetica funzionale	Alla scoperta delle storie	€ 5.082,00
Competenza alfabetica funzionale	GrammatichiAMO	€ 5.082,00
Competenza alfabetica funzionale	Lettura espressiva, scrittura creativa	€ 5.082,00
Competenza alfabetica funzionale	Imparo a leggere, conosco il mondo	€ 5.082,00
Competenza alfabetica funzionale	Apprendere e comunicare in lingua italiana 1	€ 5.082,00
Competenza alfabetica funzionale	Apprendere e comunicare in lingua italiana 2	€ 5.082,00
Competenza alfabetica funzionale	Potenziamento competenze linguistiche alunni stranieri di seconda generazione	€ 5.082,00
Competenza multilinguistica	Summer English	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Costruisco la mia matematica 1	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Costruisco la mia matematica 2	€ 5.082,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	MatematichiAMO	€ 5.082,00



FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE-FESR)

Scuola I.C. ADELE ZARA (VEIC86900T)

Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Con i numeri gioco e imparo	€ 5.082,00
Competenza in materia di cittadinanza	PaesaggiAMO	€ 5.082,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Tutti per tutti	€ 5.082,00
	TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 81.312,00

Articolazione della candidatura

10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

Sezione: Progetto

Progetto: Tutti insieme per ricominciare

Progetto: Tutti insieme per ricominciare	
Descrizione progetto	La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a: - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente; - Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Ripartiamo con un tuffo	€ 5.082,00
Oriago's Graffiti	€ 5.082,00
Crescendo con l'orchestra	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 15.246,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli

Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico

Titolo: Ripartiamo con un tuffo

Dettagli modulo

Titolo modulo	Ripartiamo con un tuffo
Descrizione modulo	Questo progetto ha lo scopo di offrire agli alunni l'opportunità di conoscere un mondo nuovo, di vivere il tempo scuola, certamente più stimolante, gratificante e produttivo. Questa proposta si articola pertanto nell'ambito di un percorso educativo e didattico che susciti entusiasmo per la vita scolastica e per l'apprendimento. La frequenza ad un'attività didattica – motoria come questa, determina per l'alunno, la possibilità di confrontarsi con una serie di nuove esperienze basate su una gamma di rapporti che si instaurano con regole, comportamenti, ambienti, persone e risoluzione dei problemi. Da questa quantità di "nuove esperienze" il ragazzo riceve degli stimoli che lo obbligano ad arricchire la propria disponibilità e la propria capacità di risolvere positivamente il rapporto con situazioni, persone e cose; attraverso questo processo il soggetto si migliora, cresce e sviluppa positivamente la sua affettività e la sua socialità. L'Educazione attraverso l'acqua si pone finalità più in generale, rivolte agli aspetti cognitivi, affettivi e sociali della personalità. Il superamento della paura dell'acqua, la risoluzione dei problemi motori legati ad un nuovo ambiente così diverso da quello abituale, la conquista di nuovi equilibri, l'arricchimento della percezione, hanno infatti un'influenza estremamente positiva sulle altre aree della personalità che si traduce anche in più elevato rendimento scolastico. L'ampliamento della stima di sé, della sicurezza, la padronanza del proprio corpo e dei compiti, rappresentano stabili acquisizioni, ben trasferibili negli altri campi. Obiettivi educativi: Accelerare il processo di socializzazione, Favorire una sana crescita psicofisica Ampliare le conoscenze motorie Arricchire lo sviluppo della personalità
Data inizio prevista	01/07/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Educazione motoria; sport; gioco didattico
Sedi dove è previsto il modulo	Altre
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado



Numero ore	30
------------	----

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Ripartiamo con un tuffo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Arte; scrittura creativa; teatro

Titolo: Oriago's Graffiti

Dettagli modulo

Titolo modulo	Oriago's Graffiti
Descrizione modulo	Il laboratorio intende fornire agli studenti gli strumenti per poter leggere e interpretare un'opera d'arte contemporanea, anche attraverso la sua riproducibilità e reinterpretazione in chiave creativa. La metodologia utilizzata favorisce un rapporto dinamico con l'arte, per un coinvolgimento attivo e immersivo dello studente, offrendo anche la possibilità di riprodurle, in modo originale, utilizzando tecniche e strumenti digitali. Gli alunni verranno introdotti alla conoscenza della Street Art ed avranno modo di cimentarsi in un workshop durante il quale andranno a realizzare un graffito al fine di valorizzare l'ambiente scolastico. Obiettivi: -rafforzare la socialità nel gruppo -sviluppare la condivisone di idee -potenziare la cooperazione tra pari.
Data inizio prevista	01/07/2021
Data fine prevista	10/09/2021
Tipo Modulo	Arte; scrittura creativa; teatro
Sedi dove è previsto il modulo	VEMM86901V
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Oriago's Graffiti

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli
Modulo: Musica e Canto
Titolo: Crescendo con l'orchestra

Dettagli modulo

Titolo modulo	Crescendo con l'orchestra
Descrizione modulo	L'esperienza musicale permette agli studenti di sviluppare la capacità di pensare musicalmente durante l'ascolto o l'esecuzione musicale. Attraverso i suoni di un brano musicale ascoltato o eseguito, si riesce a richiamare nella mente la musica ascoltata poco o molto tempo prima, predire, durante l'ascolto, i suoni che ancora devono venire, cantare una musica nella testa, 'ascoltarla' nella testa mentre si legge o si scrive uno spartito, improvvisare con la voce o con uno strumento. Proprio come lo sviluppo del linguaggio, l'intelligenza musicale può essere favorita attraverso specifiche attività, che saranno svolte durante il laboratorio. La musica, inoltre, è fondamentale per contrastare ansie e paure e permette agli studenti di allontanare i sentimenti negativi, contribuendo allo sviluppo emotivo e alle competenze affettive. Il modulo si propone di consolidare la pratica strumentale di insieme al fine di integrare l'offerta formativa dell'indirizzo musicale dell'anno scolastico corrente, che a causa delle norme di sicurezza in materia di contenimento della situazione epidemiologica, si è focalizzata sulla pratica individuale e di coppia e sulla teoria e solfeggio. Si prevede il raggiungimento dei seguenti obiettivi: sviluppo delle capacità percettive ed espressive, delle abilità relative alla tecnica strumentale in relazione al gruppo, del senso del ritmo, della capacità di ascoltarsi e di ascoltare. Sarà incentrato sulla musica d'insieme come promozione di atteggiamenti positivi di autostima, sicurezza verso se stessi, di confronto costruttivo, rispetto, valorizzazione dell'altro e capacità di lavorare in gruppo per la costruzione di un obiettivo condiviso
Data inizio prevista	30/08/2021
Data fine prevista	10/09/2021
Tipo Modulo	Musica e Canto
Sedi dove è previsto il modulo	VEMM86901V
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria



Scheda dei costi del modulo: Crescendo con l'orchestra

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Articolazione della candidatura

10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base

10.2.2A - Competenze di base

Sezione: Progetto

Progetto: Una marcia in più verso il futuro

Descrizione progetto	La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018. La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali. I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio. I percorsi di formazione sono volti a: - Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base; - Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti; - Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.

Sezione: Riepilogo Moduli

Riepilogo moduli	
Modulo	Costo totale
Giocando s'impara 1	€ 5.082,00
Giocando s'impara 2	€ 5.082,00
Alla scoperta delle storie	€ 5.082,00
GrammatichiAMO	€ 5.082,00
Lettura espressiva, scrittura creativa	€ 5.082,00
Imparo a leggere, conosco il mondo	€ 5.082,00
Apprendere e comunicare in lingua italiana 1	€ 5.082,00
Apprendere e comunicare in lingua italiana 2	€ 5.082,00
Potenziamento competenze linguistiche alunni stranieri di seconda generazione	€ 5.082,00
Summer English	€ 5.082,00
Costruisco la mia matematica 1	€ 5.082,00
Costruisco la mia matematica 2	€ 5.082,00
MatematichiAMO	€ 5.082,00
Con i numeri gioco e imparo	€ 5.082,00
PaesaggiAMO	€ 5.082,00
Tutti per tutti	€ 5.082,00
TOTALE SCHEDE FINANZIARIE	€ 81.312,00

Sezione: Moduli

Elenco dei moduli
Modulo: Competenza alfabetica funzionale
Titolo: Giocando s'impara 1

Dettagli modulo

Dettagli modulo	
Titolo modulo	Giocando s'impara 1

Descrizione modulo	Il modulo viene strutturato in attività finalizzate a rafforzare il riconoscimento e l'uso di regole grammaticali e in attività finalizzate alla comprensione e alla produzione di testi anche utilizzando le nuove tecnologie. Finalità -Realizzare interventi mirati al recupero e al consolidamento degli apprendimenti di base in italiano,Migliorare le competenze di reading literacy, Migliorare l'autostima, Accrescere interesse e partecipazione alla vita scolastica, Migliorare i processi di socializzazione e gestire meglio le relazioni con gli altri,Promuovere il successo scolastico e formativo di ciascun alunno. Competenze attese nell'ambito della competenza-chiave "COMPETENZA ALFABETICA FUNZIONALE" Con questo modulo ci si aspetta: -di migliorare l'approccio degli alunni nei confronti della grammatica, che spesso risulta ostica e noiosa; -di migliorare le conoscenze dei concetti chiave della lingua italiana per un uso corretto della stessa nella comunicazione orale e soprattutto scritta; -di favorire in ogni alunno la capacità di riflessione e di trasferimento delle conoscenze in contesti diversi; -di rendere i bambini protagonisti nello spiegare ai compagni di classe il lavoro svolto e i progetti realizzati.
Data inizio prevista	01/07/2021
Data fine prevista	10/09/2021
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	VEEE86901X VEEE869021 VEEE869032 VEEE869043
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Giocando s'impara 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: Giocando s'impara 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	Giocando s'impara 2
Descrizione modulo	Il modulo viene strutturato in attività finalizzate a rafforzare il riconoscimento e l'uso di regole grammaticali e in attività finalizzate alla comprensione e alla produzione di testi anche utilizzando le nuove tecnologie. Finalità -Realizzare interventi mirati al recupero e al consolidamento degli apprendimenti di base in italiano,Migliorare le competenze di reading literacy, Migliorare l'autostima, Accrescere interesse e partecipazione alla vita scolastica, Migliorare i processi di socializzazione e gestire meglio le relazioni con gli altri,Promuovere il successo scolastico e formativo di ciascun alunno. Competenze attese nell'ambito della competenza-chiave "COMPETENZA ALFABETICA FUNZIONALE" Con questo modulo ci si aspetta: -di migliorare l'approccio degli alunni nei confronti della grammatica, che spesso risulta ostica e noiosa; -di migliorare le conoscenze dei concetti chiave della lingua italiana per un uso corretto della stessa nella comunicazione orale e soprattutto scritta; -di favorire in ogni alunno la capacità di riflessione e di trasferimento delle conoscenze in contesti diversi; -di rendere i bambini protagonisti nello spiegare ai compagni di classe il lavoro svolto e i progetti realizzati.
Data inizio prevista	01/07/2021
Data fine prevista	10/09/2021
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	VEEE86901X VEEE869021 VEEE869032 VEEE869043
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Giocando s'impara 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: Alla scoperta delle storie

Dettagli modulo

Titolo modulo	Alla scoperta delle storie
Descrizione modulo	Il modulo propone attività finalizzate ad un apprendimento dei concetti chiave della lingua italiana quanto più possibile coinvolgente e attivo che si avvarrà come strumento preferenziale del LIBRO. Si tratterà specificatamente di proposte finalizzate all'ascolto e alla comprensione per rinforzare un atteggiamento positivo verso la LETTURA, accompagnate ad attività specifiche sulle regole di uso e correttezza della lingua per il superamento delle difficoltà ortografiche, così peculiari in questi primi anni di formazione scolastica. Obiettivi formativi: Migliorare la relazione con sé e gli altri favorendo la creatività e l'ascolto all'interno di un gruppo Sperimentare diverse forme di comunicazione; Sviluppare le capacità espressive, di ascolto e di attenzione; Sviluppare le competenze logico-espressive; Prolungare i tempi di attenzione e di concentrazione; Migliorare la produzione scritta di testi chiari e corretti e rinforzare la conoscenza delle principali convenzioni ortografiche e grammaticali;
Data inizio prevista	30/08/2021
Data fine prevista	10/09/2021
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	VEEE86901X VEEE869021 VEEE869032 VEEE869043
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Alla scoperta delle storie

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: GrammatichiAMO

Dettagli modulo

Titolo modulo	GrammatichiAMO
Descrizione modulo	Il modulo si propone di avvicinare i ragazzi a un approccio significativo alla Grammatica, attraverso un coinvolgimento attivo e partecipato nella riflessione sulla lingua, alla scoperta degli elementi della morfo-sintassi come strutture del pensiero e della comunicazione che permettono un'espressione più varia e consapevole di sé e della realtà. Il modello teorico di riferimento sarà quello della grammatica valenziale. Questa proposta si articola in un progetto educativo e didattico che, attraverso l'esperimento grammaticale, ovvero la considerazione di usi concreti della lingua in diversi contesti comunicativi, veicola un'esperienza ragionata di contenuti grammaticali spesso percepiti come parte di un addestramento nozionistico e mnemonico. La ripresa dei concetti, anche da un punto di vista grafico-visuale o concreto materiale, dovrebbe intercettare positivamente la pluralità di stili cognitivi degli studenti, permettendo a tutti un successo formativo. La produzione scritta e orale vincolata a precisi elementi morfo-sintattici, a partire da un esempio letterario (libro) punta a sostenere la comunicazione e la percezione della grammatica come "opportunità" per parlare di sé in modo efficace. Gli obiettivi sono: promuovere la continuità tra scuola primaria e secondaria, sostenere e motivare i ragazzi; favorire l'interazione efficace e consapevole in diverse situazioni, comunicative e, in generale, l'apertura al dialogo; sperimentare l'utilità della comunicazione per collaborare con gli altri alla realizzazione di progetti condivisi; promuovere conoscenza e padronanza dell'organizzazione logico-sintattica della frase semplice, delle parti del discorso, dei principali connettivi; contribuire all'implementazione del lessico, relativo all'area del "sé" e dell'esperienza
Data inizio prevista	30/08/2021
Data fine prevista	10/09/2021
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	VEIC86900T
Numero destinatari	10 Studentesse e studenti Primaria 10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: GrammatichiAMO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: Lettura espressiva, scrittura creativa

Dettagli modulo

Dettagli modulo	
Titolo modulo	Lettura espressiva, scrittura creativa
Descrizione modulo	Lo sviluppo delle competenze linguistiche richiede pratiche immersive, meno cristallizzate e tradizionali quali spiegazione, interrogazione, compito scritto in classe, ma sempre più orientate sulla funzione euristica della lingua e all'esplorazione cognitiva della realtà. In particolare, il laboratorio si concentra su: - le diverse modalità di comprensione dei testi per analizzarli e commentarli, per studiarli o ancora per usarli nelle proprie attività di scrittura anche in occasioni reali; - lo sviluppo delle abilità dell'ascolto e del parlato, spesso trascurate nell'insegnamento dell'italiano, con interventi focalizzati sulle situazioni comunicative, aspetti di relazione, aspetti di contenuto nella comunicazione in classe, anche attraverso un'impostazione dialogica della lezione. Il modulo si propone di sostenere le competenze linguistiche di lettura, comprensione e produzione scritta attraverso il confronto con alcuni esempi antologici e letterari. Questa proposta si articola in un progetto educativo e didattico che parte dalla lettura di testi per esplicitare e, quindi, portare a un livello consapevole, attraverso attività mirate, i processi cognitivi di comprensione (modulo 1) e di rielaborazione (modulo 2) Gli obiettivi sono: ? sostenere ed affinare i processi di comprensione e di scrittura; ? leggere e interpretare testi di vario tipo attraverso la collaborazione con gli insegnanti e con il gruppo dei pari ? scrivere correttamente testi di vario tipo, adeguati a situazione, argomento, scopo, destinatario ? implementare il lessico
Data inizio prevista	01/06/2021
Data fine prevista	30/06/2022
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	VEMM86901V
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Lettura espressiva, scrittura creativa

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale
Titolo: Imparo a leggere, conosco il mondo

Dettagli modulo

Titolo modulo	Imparo a leggere, conosco il mondo
Descrizione modulo	Il presente modulo si pone l'obiettivo di rafforzare le strumentalità di base della lettura attraverso attività che si propongono di stimolare il piacere della scoperta attraverso il testo scritto. Le attività prevedono principalmente ascolto-lettura-comprensione di brevi testi narrativi e la realizzazione di prodotti sonori e grafico-pittorici che rappresentino quanto vissuto in gruppo. FINALITA': educare al piacere della lettura, promuovere la motivazione a leggere testi per coinvolgere i processi cognitivi e quelli affettivi, conoscere "cose nuove" attraverso i libri, promuovere e condividere con i pari momenti di lettura, promuovere l'autostima. OBIETTIVI DIDATTICI Sviluppare la capacità di lettura, intesa come competenza trasversale a tutte le discipline; ampliare il numero di parole italiane conosciute; cogliere nel testo scritto il senso, il contenuto e scopo; rinforzare la conoscenza e l'uso delle principali convenzioni ortografiche e grammaticali; partecipare attivamente a giochi didattici basati sullo sviluppo del linguaggio e delle abilità di lettura (giochi fonetici, memory di parole, filastrocche, ecc.) creare prodotti sonori e grafico-pittorici aderenti ai contenuti proposti.
Data inizio prevista	30/08/2021
Data fine prevista	10/09/2021
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	VEEE86901X VEEE869021 VEEE869032 VEEE869043
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Imparo a leggere, conosco il mondo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: Apprendere e comunicare in lingua italiana 1

Dettagli modulo

Titolo modulo	Apprendere e comunicare in lingua italiana 1
Descrizione modulo	Il modulo si propone, attraverso l'individuazione analitica degli effettivi bisogni formativi degli alunni, di colmare le lacune derivanti da situazioni di svantaggio culturale, al fine di garantire loro pari opportunità formative e migliorare l'apprendimento della lingua italiana nella sua specificità. FINALITA': - Recupero e sviluppo di conoscenze, abilità e competenze legate all'apprendimento della lingua italiana. - Potenziamento dell'autonomia personale, sociale ed operativa. - Ampliamento dell'offerta formativa della scuola, come occasione di rilancio personale per gli alunni che appartengono a fasce deboli o disagiate della popolazione scolastica. OBIETTIVI: - Colmare le lacune evidenziate per migliorare il processo di apprendimento; - Migliorare le capacità comunicative; - Ampliare il lessico; - Potenziare la lettura e la comprensione dei testi; - Conoscere e utilizzare le difficoltà ortografiche; - Conoscere e utilizzare le principali categorie grammaticali. Per il raggiungimento degli obiettivi proposti si utilizzerà una didattica laboratoriale in modalità di "cooperative learning"; lezioni frontali e interattive con l'uso dei consueti sussidi didattici, uso di computer e della LIM. Le difficoltà contenute nelle diverse prove, saranno graduate e rapportate agli apprendimenti degli alunni.
Data inizio prevista	30/08/2021
Data fine prevista	10/09/2021
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	VEEE86901X VEEE869021 VEEE869032 VEEE869043
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Apprendere e comunicare in lingua italiana 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: Apprendere e comunicare in lingua italiana 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	Apprendere e comunicare in lingua italiana 2
Descrizione modulo	Il modulo si propone, attraverso l'individuazione analitica degli effettivi bisogni formativi degli alunni, di colmare le lacune derivanti da situazioni di svantaggio culturale, al fine di garantire loro pari opportunità formative e migliorare l'apprendimento della lingua italiana nella sua specificità. FINALITA': - Recupero e sviluppo di conoscenze, abilità e competenze legate all'apprendimento della lingua italiana. - Potenziamento dell'autonomia personale, sociale ed operativa. - Ampliamento dell'offerta formativa della scuola, come occasione di rilancio personale per gli alunni che appartengono a fasce deboli o disagiate della popolazione scolastica. OBIETTIVI: - Colmare le lacune evidenziate per migliorare il processo di apprendimento; - Migliorare le capacità comunicative; - Ampliare il lessico; - Potenziare la lettura e la comprensione dei testi; - Conoscere e utilizzare le difficoltà ortografiche; - Conoscere e utilizzare le principali categorie grammaticali. Per il raggiungimento degli obiettivi proposti si utilizzerà una didattica laboratoriale in modalità di "cooperative learning"; lezioni frontali e interattive con l'uso dei consueti sussidi didattici, uso di computer e della LIM. Le difficoltà contenute nelle diverse prove, saranno graduate e rapportate agli apprendimenti degli alunni.
Data inizio prevista	30/08/2021
Data fine prevista	10/09/2021
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	VEEE86901X VEEE869021 VEEE869032 VEEE869043
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Apprendere e comunicare in lingua italiana 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €

	TOTALE					5.082,00 €
--	---------------	--	--	--	--	-------------------

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza alfabetica funzionale

Titolo: Potenziamento competenze linguistiche alunni stranieri di seconda generazione

Dettagli modulo

Dettagli modulo	
Titolo modulo	Potenziamento competenze linguistiche alunni stranieri di seconda generazione
Descrizione modulo	Il modulo si propone di sostenere le competenze linguistiche di lettura, comprensione e produzione scritta in alunni stranieri che, anche se hanno frequentato la nostra scuola dell'infanzia e non pongono più come bisogno principale quello di essere aiutati a parlare correttamente l'italiano, evidenziano il bisogno di opportuni interventi didattici e formativi per sviluppare maggiormente la capacità di espressione della lingua italiana. OBIETTIVI FORMATIVI: -miglioramento delle competenze di base -aumento e arricchimento del lessico -aumento della capacità di ascolto -incremento della capacità di osservazione-consolidamento e potenziamento delle competenze acquisite
Data inizio prevista	30/08/2021
Data fine prevista	10/09/2021
Tipo Modulo	Competenza alfabetica funzionale
Sedi dove è previsto il modulo	VEEE86901X VEEE869021 VEEE869032 VEEE869043
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Potenziamento competenze linguistiche alunni stranieri di seconda generazione

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza multilinguistica
Titolo: Summer English

Dettagli modulo

Titolo modulo	Summer English
Descrizione modulo	Il modulo si propone di potenziare le abilità comunicative orali in lingua inglese, concentrandosi sull'utilizzo della lingua della vita reale e pratica. Le attività saranno organizzate in forma di problem-solving, giochi di ruolo, presentazioni, dibattiti e addirittura giochi per permettere agli studenti di esercitarsi con un linguaggio specifico e di comunicare con successo divertendosi. Finalità del modulo: - Potenziare le abilità linguistico-espressive in lingua inglese degli alunni; - Accrescere l'autostima e la sicurezza nella comunicazione in lingua inglese; - Accrescere la motivazione all'apprendimento delle lingue straniere; - Accrescere la consapevolezza dell'importanza della lingua inglese nella vita quotidiana
Data inizio prevista	23/08/2021
Data fine prevista	31/08/2021
Tipo Modulo	Competenza multilinguistica
Sedi dove è previsto il modulo	VEMM86901V
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Summer English

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: Costruisco la mia matematica 1

Dettagli modulo

Titolo modulo	Costruisco la mia matematica 1
---------------	--------------------------------

Descrizione modulo	Il progetto si propone di stimolare e sviluppare le capacità logico-intuitive con l'uso del linguaggio matematico favorendo il lavoro in piccoli gruppi. Si accompagneranno i bambini, non solo alla scoperta di nuovi argomenti, ma anche ad una visione più attiva, riflessiva e analitica degli elementi della vita quotidiana (compito di realtà)). Lo sfondo di ogni argomento presentato è infatti costituito sia dal forte legame tra la matematica e la realtà, sia dal ritrovare all'interno di giochi e attività ludiche elementi matematici importanti. Questo al fine di permettere l'approfondimento delle conoscenze e lo sviluppo di nuove abilità in modo spontaneo, insieme alla scoperta della bellezza di questa disciplina, attraverso esperienze sfidanti e coinvolgenti. Verrà favorito l'uso di metodologie attive e di materiali strutturati, non convenzionali e convenzionali, funzionali alla graduale comprensione dei concetti affrontati.
Data inizio prevista	30/08/2021
Data fine prevista	30/06/2022
Tipo Modulo	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	VEEE86901X VEEE869021 VEEE869032 VEEE869043
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Costruisco la mia matematica 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: Costruisco la mia matematica 2

Dettagli modulo

Titolo modulo	Costruisco la mia matematica 2

Descrizione modulo	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.
Data inizio prevista	30/08/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	VEEE86901X VEEE869021 VEEE869032 VEEE869043
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Costruisco la mia matematica 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: MatematichiAMO

Dettagli modulo

Titolo modulo	MatematichiAMO

Descrizione modulo	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.
Data inizio prevista	07/06/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	VEMM86901V
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: MatematichiAMO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)

Titolo: Con i numeri gioco e imparo

Dettagli modulo

Titolo modulo	Con i numeri gioco e imparo

Descrizione modulo	Il percorso di apprendimento più efficace, che sarà utilizzato per il potenziamento, non è di carattere deduttivo, dalla legge all'esemplificazione, ma induttivo: partendo da problemi reali e dal contesto quotidiano si evidenziano quegli elementi utili e si avvia una riflessione per arrivare alla generalizzazione e ad un modello matematico. Il laboratorio si caratterizza come spazio fisico e mentale, con l'utilizzo del problem posing, del problem solving, della modellizzazione per favorire e facilitare la comprensione e la decodificazione del reale. Lo studente è al centro di questo percorso induttivo, raccoglie le evidenze e le mette in relazione tra loro argomentando intorno ad una possibile soluzione; saranno, quindi, fondamentali il lavoro di gruppo e i momenti di riflessione condivisa in cui anche la discussione sull'errore è un importante momento formativo per lo studente.
Data inizio prevista	14/06/2021
Data fine prevista	30/06/2022
Tipo Modulo	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
Sedi dove è previsto il modulo	VEEE86901X VEEE869021 VEEE869032 VEEE869043
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Primaria
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Con i numeri gioco e imparo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza in materia di cittadinanza

Titolo: PaesaggiAMO

Dettagli modulo

Titolo modulo	PaesaggiAMO
----------------------	-------------

Descrizione modulo	Il modulo si propone di promuovere nei ragazzi un'esperienza del paesaggio locale, alla scoperta dei valori naturali, storico-culturali e immateriali del patrimonio, anche per favorire senso di appartenenza, atteggiamenti positivi nell'educazione ambientale e di tutela. Questa proposta si articola in un progetto educativo e didattico che, a partire dagli strumenti della nuova Geostoria, promuova negli studenti sensibilità ai significati profondi del luogo in cui vivono, nell'interazione tra fenomeni del territorio e presenza umana. Con l'obiettivo di costruire un museo condiviso, spazio reale o virtuale per interagire e sperimentare diversi approcci e punti di vista sul paesaggio, il percorso vuole anche sostenere personalizzazione e responsabilità. Gli obiettivi sono: -promuovere la continuità, sostenendo la motivazione degli studenti nel periodo particolarmente delicato del passaggio tra diversi ordini di scuola; -sviluppare una comunicazione efficace di informazioni spaziali e geografiche, utilizzando opportunamente rappresentazioni proprie della disciplina (carte, immagini, elaborazioni digitali...); -riconoscere nei paesaggi vicini gli elementi fisici significativi e le emergenze storiche, artistiche e architettoniche come patrimonio naturale e culturale da tutelare e valorizzare; -leggere sistemi territoriali vicini anche per valutare gli effetti dell'azione dell'uomo.
Data inizio prevista	01/06/2022
Data fine prevista	30/06/2022
Tipo Modulo	Competenza in materia di cittadinanza
Sedi dove è previsto il modulo	VEIC86900T
Numero destinatari	10 Studentesse e studenti Primaria 10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: PaesaggiAMO

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Elenco dei moduli

Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo: Tutti per tutti

Dettagli modulo

Titolo modulo	Tutti per tutti
----------------------	-----------------

Descrizione modulo	Questo progetto ha lo scopo di offrire agli alunni l'opportunità di riappropriarsi e sperimentare nuovamente i valori delle relazioni sociali in un contesto scolastico, in modo stimolante, gratificante e produttivo. Questa proposta si articola pertanto nell'ambito di un percorso educativo e didattico che susciti entusiasmo per la vita scolastica e a ripristinare i valori delle relazioni "in presenza". La partecipazione ad un'attività didattica – motoria, determinano per l'alunno, la possibilità di confrontarsi con una serie di nuove esperienze basate su una gamma di rapporti che si instaurano con regole, atteggiamenti, ambienti, persone, risoluzione dei problemi, reagire alla frustrazione dell'insuccesso. Attività motorie come l'ORIENTEERING e ARRAMPICATA SPORTIVA, L'ULTIMATE FRISBEE, ed il BASEBALL invitano il partecipante rispettivamente ad avere fiducia nel compagno di attività ed a concordare delle decisioni comuni mediando la propria proposta, all'autovalutazione e alla valutazione oggettiva della dinamica del gioco, ad accettare che tutti devono partecipare in tutti i ruoli ognuno apportando la propria competenza e la propria personalità. Obiettivi educativi: ? Accelerare in modo ottimale il processo di socializzazione, per abituare i ragazzi, a stare bene con i coetanei ? Favorire una sana crescita psicofisica ? Ampliare il bagaglio di conoscenze motorie ? Prendere coscienza del proprio corpo vissuto ? Arricchire lo sviluppo della personalità, consapevoli di saper superare le difficoltà ? Contrastare la crescente abitudine alla sedentarietà
Data inizio prevista	01/09/2021
Data fine prevista	31/08/2022
Tipo Modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Sedi dove è previsto il modulo	VEMM86901V
Numero destinatari	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
Numero ore	30

Sezione: Scheda finanziaria

Scheda dei costi del modulo: Tutti per tutti

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	TOTALE					5.082,00 €

Riepilogo candidatura

Sezione: Riepilogo

Riepilogo progetti

Progetto	Costo
Tutti insieme per ricominciare	€ 15.246,00
Una marcia in più verso il futuro	€ 81.312,00
TOTALE PROGETTO	€ 96.558,00

Avviso	0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità (Piano 1053485)
Importo totale richiesto	€ 96.558,00
Massimale avviso	€ 100.000,00
Num. Prot. Delibera collegio docenti	
Data Delibera collegio docenti	-
Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto	
Data Delibera consiglio d'istituto	-
Data e ora inoltrato	Piano non inoltrato

Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Ripartiamo con un tuffo</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Arte; scrittura creativa; teatro: <u>Oriago's Graffiti</u>	€ 5.082,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Musica e Canto: <u>Crescendo con l'orchestra</u>	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "Tutti insieme per ricominciare"	€ 15.246,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Giocando s'impara 1</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Giocando s'impara 2</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Alla scoperta delle storie</u>	€ 5.082,00	



10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>GrammatichiAMO</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Lettura espressiva. scrittura creativa</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Imparo a leggere. conosco il mondo</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Apprendere e comunicare in lingua italiana 1</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Apprendere e comunicare in lingua italiana 2</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Potenziamento competenze linguistiche alunni stranieri di seconda generazione</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Summer English</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Costruisco la mia matematica 1</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Costruisco la mia matematica 2</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>MatematichiAMO</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Con i numeri gioco e imparo</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di cittadinanza: <u>PaesaggiAMO</u>	€ 5.082,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Tutti per tutti</u>	€ 5.082,00	
	Totale Progetto "Una marcia in più verso il futuro"	€ 81.312,00	
	TOTALE CANDIDATURA	€ 96.558,00	€ 100.000,00